

CII Pop'Math

Anne-Marie AEBISCHER,

anne-marie.aebischer@univ-fcomte.fr
popmath@univ-irem.fr

IREM de Franche-Comté, UBFC

10 décembre 2016

Groupe 1 : Tout sur les rallyes

Groupe 2 : Jeux et apprentissages mathématiques

Groupe 3 : Diffusion et initiatives de popularisation



- ★ *CII Pop'Math* et mise en ligne sur le site
A.-M. Aebischer
- ★ *Groupe Tout sur les rallyes*
Responsable : P. Frétigné
Mise en ligne sur le site : A. Cruzier
- ★ *Groupe Jeux et apprentissages mathématiques*
Responsables : N. Pelay assisté de J. Bernat
Mise en ligne sur le site : H. Antoine
- ★ *Groupe Diffusion et initiatives de popularisation*
Responsables : A.-M. Aebischer et M.-J. Pestel
Mise en ligne sur le site : A.-M. Aebischer



☞ Mettre des documents sur le site¹

☞ Groupe *Tout sur les rallyes*

Carte interactive des rallyes, comment favoriser le réinvestissement des sujets de rallyes en classe ? (référencer les sujets par thèmes, ...).

☞ Groupe *Jeux et apprentissages mathématiques*

Créer un lien avec les groupes Jeux des IREM - **RECRUTER** - questionnaire sur la pratique du jeu en classe.

☞ Groupe *Diffusion et initiatives de popularisation*

Lister les initiatives de popularisation.

Créer des fiches présentant des animations mathématiques dont les enseignants peuvent s'emparer (Solides pop'up, origami, géométrie grandeur nature, géométries, bulles de savon, pavages, fractionnary, ...).

1. Merci Jérôme !



Merci de votre attention !

