

1) la réunion 1 de la CII pop'math a été particulièrement fructueuse : 25 présents , tous nos partenaires (Animath, Apmep, CIJM, FFJM, Kangourou, Mathenjeans, Tangente, TFJM...), beaucoup de projets pour chacun des 3 groupes, portés par des propositions concrètes des partenaires, très bonne ambiance de travail, de multiples échanges ...

2) deux missions principales ont été retenues :

* donner une cohérence et une visibilité (un logo à base de taquin a été proposé pour illustrer métaphoriquement cette volonté) aux actions de vulgarisation mathématique à travers notre site en créant un "guide en ligne de la popularisation mathématique", une carte physique des lieux de Rallyes et actions de vulgarisation avec description/analyse détaillée mais aussi une carte virtuelle de l'univers des jeux (pratique, analyse, réinvestissement en classe)

il apparaît opportun de disposer alors d'un site extérieur au réseau des Irem pour héberger cette cartographie de la vulgarisation destinée au grand public ; de plus, il faudra veiller à engendrer ainsi de la complémentarité et aucune redondance (en particulier avec Animath)

* engager un travail d'analyse et de recherche sur les relations (mémoire et transfert) entre Rallyes/Jeux/Vulgarisation et Apprentissage des mathématiques (classe)

les résultats de cette réflexion, à destination des enseignants, pourraient figurer sur le site actuel hébergé par le réseau des Irem, ou sur un site extérieur unique

3) objectifs

* conception du site-guide décrit ci-dessus

* rédaction d'articles dans Repères Irem, Tangente éducation (entre autres) dès 2015 à partir de l'activité recherche

* réflexion vers de nouveaux jeux, nouvelles formes de vulgarisation ou de Rallyes

* organisation d'un colloque en juin 2015

4) calendrier modifié :

* 5 avril : groupes 2 et 3 (autre date à déterminer pour le groupe 1)

* 6-7 juin : proposition d'une réunion sur 2 jours à partir du vendredi 17h jusqu'au samedi 17h